

GTA VI, il gioco da miliardi che può salvare (o affossare) un'industria  
in crisi

Se tutto procederà senza intoppi, Grand Theft Auto VI - più spesso noto con l'acronimo GTA VI - arriverà sugli scaffali tra meno di un anno. Molti giocatori hanno già cerchiato sul calendario il 19 novembre come una data da non mancare e il fermento attorno al titolo ha raggiunto livelli epocali. L'uscita di GTA VI rappresenterà inevitabilmente una pietra miliare per il settore dell'intrattenimento, ma in un senso molto più ampio di quanto possa immaginare chi non è solito riconoscersi sotto l'etichetta di gamer. Nel corso degli anni, il gruppo di sviluppo che detiene il controllo del progetto...

**Questo è un articolo di approfondimento riservato ai nostri abbonati. Scegli l'abbonamento che preferisci (al costo di un caffè la settimana) e prosegui con la lettura dell'articolo.**

**Se sei già abbonato effettua l'accesso qui sotto o utilizza il pulsante "accedi" in alto a destra.**

**ABBONATI / SOSTIENI**

L'Indipendente non ha alcuna pubblicità né riceve alcun contributo pubblico. E nemmeno alcun contatto con partiti politici. **Esiste solo grazie ai suoi abbonati.** Solo così possiamo garantire ai nostri lettori un'informazione veramente libera, imparziale ma soprattutto senza padroni.

**Grazie** se vorrai aiutarci in questo progetto ambizioso.

Username

Password

Ricordami

Accedi

[Password dimenticata](#)